

(i) Printed Pages: 4

Roll No. ....

(ii) Questions : 9

Sub. Code : 

|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| 0 | 2 | 3 | 7 |
|---|---|---|---|

Exam. Code : 

|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 | 3 |
|---|---|---|---|

B.A./B.Sc. (General) 3<sup>rd</sup> Semester

(1129)

PSYCHOLOGY (In all Mediums)

Paper—Experimental Psychology

Time Allowed : Three Hours]

[Maximum Marks : 70

Note :— Attempt *five* questions in all, including Q. No. 1 which is compulsory and select **one** from each unit.

1. Attempt any **seven** questions in brief :

- (i) Weber's Law
- (ii) Shaping
- (iii) Photoreceptors
- (iv) Modeling
- (v) Errors
- (vi) Axon and Dendrites
- (vii) Variable error
- (viii) Reinforcement
- (ix) Temporal Lobe
- (x) Action potential
- (xi) Cerebrum
- (xii) Visual acuity.

7×2=14

## UNIT—I

2. With the help of suitable diagram, explain different parts of the brain. 14
3. What is a neuron ? Explain the division of neurons system. 14

## UNIT—II

4. Explain structure and functioning of the ear. 14
5. Give an account of theories of color vision. 14

## UNIT—III

6. Explain in detail, method of constant stimuli for computing differential linear. 14
7. Explain method of Average error for calculating point of subjective equality. 14

## UNIT—IV

8. Explain basic principles of operant conditioning. 14
9. What is conditioning ? Differentiate between classical and operant conditioning. 14

### (हिन्दी माध्यम)

नोट :— कुल पांच प्रश्न करें। प्रश्न संख्या 1 अनिवार्य है। प्रत्येक यूनिट में से एक प्रश्न करें।

1. किन्हीं सात प्रश्नों को संक्षिप्त में करें :

- (i) वेबर का नियम
- (ii) आकार देना
- (iii) फोटोरिसेप्टर
- (iv) मॉडलिंग
- (v) त्रुटियां
- (vi) अक्षतंतु और वृक्षाकार
- (vii) परिवर्तनशील त्रुटि
- (viii) सुदृढ़ीकरण

- (ix) ਟੈਂਪੋਰਲ ਲੋਬ
- (x) ਕ੍ਰਿਯਾ ਕਸ਼ਮਤਾ
- (xi) ਪ੍ਰਮਸ਼ਿਸ਼ਕ
- (xii) ਦ੍ਰਿਸ਼ਯ ਤੀਕਸ਼ਣਤਾ।

7×2=14

### ਯੂਨਿਟ—I

2. ਮਸ਼ਿਸ਼ਕ ਕੇ ਵਿਭਿੰਨ ਭਾਗਾਂ ਕੋ ਉਪਯੁਕਤ ਆਰੇਖ ਕੀ ਸਹਾਯਤਾ ਸੇ ਵਯਾਖਯਾ ਕਰੇਂ। 14
3. ਨਯੂਰੌਨ ਕਯਾ ਹੈ ? ਨਯੂਰੌਨਸ ਪ੍ਰਣਾਲੀ ਕੇ ਵਿਭਾਜਨ ਕੀ ਵਯਾਖਯਾ ਕਰੇਂ। 14

### ਯੂਨਿਟ—II

4. ਕਾਨ ਕੀ ਸੰਰਚਨਾ ਔਰ ਕਾਰਧਪ੍ਰਣਾਲੀ ਕੋ ਸਮਝਾਓ। 14
5. ਰੰਗ ਦ੍ਰਿਸ਼ਟਿ ਕੇ ਸਿਧਾਂਤਾਂ ਕਾ ਲੇਖਾ-ਜੋਖਾ ਦੇਂ। 14

### ਯੂਨਿਟ—III

6. ਗਣਨਾ ਧੰਤ੍ਰ ਅਵਕਲਨ ਰੇਖੀਯ ਕੇ ਲਿਏ ਸਥਿਰ ਪਰਿਮਾਣ ਉਤ੍ਤੇਜਕ ਕੀ ਵਿਧਿ ਕੇ ਬਾਰੇ ਮੇਂ ਵਿਸ਼ਤਾਰ ਸੇ ਬਤਾਓ। 14
7. ਵਯਕਤਿਪਰਕ ਸਮਾਨਤਾ ਕੀ ਸਥਿਤਿ ਕੀ ਗਣਨਾ ਕੇ ਲਿਏ ਔਸਤ ਤ੍ਰੁਟਿ ਕੀ ਵਿਧਿ ਕੀ ਵਯਾਖਯਾ ਕਰੇਂ। 14

### ਯੂਨਿਟ—IV

8. ਸੰਚਾਲਕ ਕੰਡੀਸ਼ਨਿੰਗ ਕੇ ਮੂਲ ਸਿਧਾਂਤਾਂ ਕੀ ਵਯਾਖਯਾ ਕਰੇਂ। 14
9. ਕੰਡੀਸ਼ਨਿੰਗ ਕਯਾ ਹੈ ? ਸ਼ਾਸ਼ਤ੍ਰੀਯ ਔਰ ਸੰਚਾਲਕ ਕੰਡੀਸ਼ਨਿੰਗ ਕੇ ਭੀਚ ਅੰਤਰ ਕਰੇਂ। 14

### (ਪੰਜਾਬੀ ਅਨੁਵਾਦ)

**ਨੋਟ :-** ਕੁੱਲ ਪੰਜ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰੋ। ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨੰਬਰ 1 ਲਾਜ਼ਮੀ ਹੈ। ਹਰੇਕ ਯੂਨਿਟ ਵਿੱਚੋਂ ਇੱਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦੀ ਚੋਣ ਕਰੋ।

1. ਕੋਈ ਸੱਤ ਪ੍ਰਸ਼ਨਾਂ ਨੂੰ ਸੰਖੇਪ ਵਿੱਚ ਲਿਖੋ :
  - (i) ਵੇਬਰ ਦਾ ਕਾਨੂੰਨ
  - (ii) ਆਕਾਰ ਦੇਣਾ
  - (iii) ਫੋਟੋਰੇਸੈਪਟਰ
  - (iv) ਮਾਡਲਿੰਗ
  - (v) ਗਲਤੀਆਂ

- (vi) ਐਕਸਨ ਅਤੇ ਡੈਂਡਰਾਈਟਸ
- (vii) ਪਰਿਵਰਤਨਸ਼ੀਲ ਗਲਤੀ
- (viii) ਪੁਨਰਗਠਨ
- (ix) ਅਸਥਾਈ ਲੋਬ
- (x) ਕਿਰਿਆ ਸੰਭਾਵਨਾ
- (xi) ਸੇਰੇਬ੍ਰਮ
- (xii) ਵਿਜੂਅਲ ਤੀਬਰਤਾ।

7×2=14

### ਯੂਨਿਟ-I

2. ਦਿਮਾਗ ਦੇ ਵਿਭਿੰਨ ਹਿੱਸਿਆਂ ਦੀ ਉਪਯੁਕਤ ਆਰੇਖ ਦੀ ਸਹਾਇਤਾ ਨਾਲ ਵਿਆਖਿਆ ਕਰੋ। 14
3. ਨਿਊਰੋਨ (neuron) ਕੀ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ? ਨਿਊਰੋਨ ਪ੍ਰਣਾਲੀ ਦੀ ਵੰਡ ਨੂੰ ਸਮਝਾਓ। 14

### ਯੂਨਿਟ-II

4. ਕੰਨ ਦੀ ਬਣਤਰ ਅਤੇ ਕਾਰਜਸ਼ੀਲਤਾ ਬਾਰੇ ਦੱਸੋ। 14
5. ਰੰਗ ਨਜ਼ਰ ਦੇ ਸਿਧਾਂਤ ਦਾ ਲੇਖਾ-ਜੋਖਾ ਦਿਉ। 14

### ਯੂਨਿਟ-III

6. ਗਣਨਾ ਯੰਤਰ ਅਵਕਲਨ ਰੇਖੀਯ ਦੇ ਲਈ ਸਿਥਰ ਪਰਿਮਾਣ ਉਤੇਜਕ ਵਿਧੀ ਬਾਰੇ ਵਿਸਥਾਰ ਨਾਲ ਦੱਸੋ। 14
7. ਵਿਅਕਤੀਗਤ ਸਮਾਨਤਾ ਦੇ ਬਿੰਦੂ ਦੀ ਗਣਨਾ ਕਰਨ ਲਈ ਔਸਤ ਗਲਤੀ ਦੀ ਵਿਧੀ ਦੀ ਵਿਆਖਿਆ ਕਰੋ। 14

### ਯੂਨਿਟ-IV

8. ਸੰਚਾਲਕ ਕੰਡੀਸ਼ਨਿੰਗ ਦੇ ਮੂਲ ਸਿਧਾਂਤਾਂ ਦੀ ਵਿਆਖਿਆ ਕਰੋ। 14
9. ਕੰਡੀਸ਼ਨਿੰਗ ਕੀ ਹੈ ? ਕਲਾਸੀਕਲ ਅਤੇ ਸੰਚਾਲਕ ਕੰਡੀਸ਼ਨਿੰਗ ਦੇ ਵਿਚਕਾਰ ਅੰਤਰ ਕਰੋ। 14