

(i) Printed Pages : 4

Roll No.

(ii) Questions : 9

Sub. Code :

0	2	3	8
---	---	---	---

Exam. Code :

0	0	0	3
---	---	---	---

B.A./B.Sc. (General) 3rd Semester

1128

PHYSICAL EDUCATION (In all Mediums)

Time Allowed : Three Hours]

[Maximum Marks : 60

Note :— Question No. 1 is compulsory. All questions carry equal marks.

UNIT—I

1. Attempt the following :

- (i) Give meaning of Psychology.
- (ii) Give meaning of Learning.
- (iii) Define Motivation.
- (iv) What is Socialization ?
- (v) Write down two major tournaments of the Softball Game.
- (vi) What is Heredity ?

12

UNIT—II

2. Define Sports Psychology. Discuss psychological factors affecting physical performance.

OR

3. Describe psychological characteristics and problems of an adolescent.

12

UNIT—III

4. Define Motivation. Discuss importance of motivation in Physical Education and Sports.

OR

5. Discuss types of transfer of training. Describe factors affecting transfer of training with suitable examples, 12

UNIT—IV

6. Give meaning and definition of personality. Discuss factors affecting development of personality.

OR

7. "Games and Sports provides platform for socialization." Discuss in detail. 12

UNIT—V

8. Discuss the role of media in promotion of sports.

OR

9. Discuss history and basic fundamentals of Softball Game. 12

(हिन्दी माध्यम)

नोट :- प्रश्न संख्या 1 अनिवार्य है। सभी प्रश्नों के समान अंक हैं।

यूनिट-I

1. निम्नलिखित करें :-

- (i) मनोविज्ञान का अर्थ बताएं।
- (ii) सीखने का अर्थ बताएं।
- (iii) प्रेरणा को परिभाषित करें।
- (iv) समाजीकरण क्या है ?
- (v) सॉफ्टबॉल गेम के दो प्रमुख टूर्नामेंट लिखें।
- (vi) आनुवंशिकता क्या है ? 12

यूनिट-II

2. खेल मनोविज्ञान को परिभाषित करें। शारीरिक प्रदर्शन को प्रभावित करने वाले मनोवैज्ञानिक कारकों पर चर्चा करें।

अथवा

3. किशोरों की मनोवैज्ञानिक विशेषताओं तथा समस्याओं का वर्णन करें। 12

ਯੂਨਿਟ-III

4. ਪ੍ਰੇਰਣਾ ਨੂੰ ਪਰਿਭਾਸ਼ਿਤ ਕਰੋ। ਸ਼ਾਰੀਰਿਕ ਸਿੱਖਿਆ ਅਤੇ ਖੇਲਾਂ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰੇਰਣਾ ਦੇ ਮਹੱਤਵ 'ਤੇ ਚਰਚਾ ਕਰੋ।

ਅਥਵਾ

5. ਸਿੱਖਿਆ ਦੇ ਹਸਤਾਂਤਰਣ ਦੇ ਪ੍ਰਕਾਰਾਂ 'ਤੇ ਚਰਚਾ ਕਰੋ। ਸਿੱਖਿਆ ਦੇ ਹਸਤਾਂਤਰਣ ਨੂੰ ਪ੍ਰਭਾਵਿਤ ਕਰਨ ਵਾਲੇ ਕਾਰਕਾਂ ਨੂੰ ਉਪਰਾਲੇ ਵਾਲੇ ਉਦਾਹਰਣਾਂ ਨਾਲ ਵਰਣਨ ਕਰੋ।

12

ਯੂਨਿਟ-IV

6. ਵਿਅਕਤਿਕਤਾ ਦਾ ਅਰਥ ਅਤੇ ਪਰਿਭਾਸ਼ਾ ਦਿਓ। ਵਿਅਕਤਿਕਤਾ ਦੇ ਵਿਕਾਸ ਨੂੰ ਪ੍ਰਭਾਵਿਤ ਕਰਨ ਵਾਲੇ ਕਾਰਕਾਂ 'ਤੇ ਚਰਚਾ ਕਰੋ।

ਅਥਵਾ

7. "ਗੇਮਸ ਅਤੇ ਖੇਲ ਸਮਾਜੀਕਰਣ ਦੇ ਲਈ ਮੰਚ ਪ੍ਰਦਾਨ ਕਰਦੇ ਹਨ।" ਵਿਸਤਾਰ ਨਾਲ ਚਰਚਾ ਕਰੋ।

12

ਯੂਨਿਟ-V

8. ਖੇਲਾਂ ਦੇ ਪ੍ਰਚਾਰ ਵਿੱਚ ਮੀਡੀਆ ਦੀ ਭੂਮਿਕਾ 'ਤੇ ਚਰਚਾ ਕਰੋ।

ਅਥਵਾ

9. ਸਾਫਟਬਾਲ ਗੇਮ ਦੇ ਇਤਿਹਾਸ ਅਤੇ ਮੂਲਭੂਤ ਸਿੱਖਿਆਵਾਂ 'ਤੇ ਚਰਚਾ ਕਰੋ।

12

(ਪੰਜਾਬੀ ਅਨੁਵਾਦ)

ਨੋਟ :- ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨੰਬਰ 1 ਲਾਜ਼ਮੀ ਹੈ। ਸਾਰੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨਾਂ ਦੇ ਅੰਕ ਸਮਾਨ ਹਨ।

ਯੂਨਿਟ-I

1. ਨਿਮਨਲਿਖਿਤ ਕਰੋ :

- (i) ਮਨੋਵਿਗਿਆਨ ਦਾ ਅਰਥ ਦੱਸੋ।
- (ii) ਲਰਨਿੰਗ ਦਾ ਅਰਥ ਦੱਸੋ।
- (iii) ਪ੍ਰੇਰਣਾ ਨੂੰ ਪ੍ਰਭਾਸ਼ਿਤ ਕਰੋ।
- (iv) ਸਮਾਜੀਕਰਣ ਕੀ ਹੈ ?

(v) ਸੌਫਟਬਾਲ ਗੇਮ ਦੀਆਂ ਦੋ ਪ੍ਰਮੁੱਖ ਟੂਰਨਾਮੈਂਟ ਲਿਖੋ।

(vi) ਆਨੁਵੰਸ਼ਿਕਤਾ ਕੀ ਹੈ ?

12

ਯੂਨਿਟ-II

2. ਖੇਡ ਮਨੋਵਿਗਿਆਨ ਨੂੰ ਪ੍ਰਭਾਸ਼ਿਤ ਕਰੋ। ਸਰੀਰਕ ਪ੍ਰਦਰਸ਼ਨ ਨੂੰ ਪ੍ਰਭਾਵਿਤ ਕਰਨ ਵਾਲੇ ਮਨੋਵਿਗਿਆਨਕ ਕਾਰਕਾਂ ਦੀ ਚਰਚਾ ਕਰੋ।

ਜਾਂ

3. ਕਿਸ਼ੋਰਾਂ ਦੀਆਂ ਮਨੋਵਿਗਿਆਨਕ ਵਿਸ਼ੇਸ਼ਤਾਵਾਂ ਅਤੇ ਸਮੱਸਿਆਵਾਂ ਦਾ ਵਰਨਣ ਕਰੋ।

12

ਯੂਨਿਟ-III

4. ਪ੍ਰੇਰਣਾ ਨੂੰ ਪ੍ਰਭਾਸ਼ਿਤ ਕਰੋ। ਸਰੀਰਕ ਸਿੱਖਿਆ ਅਤੇ ਖੇਡਾਂ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰੇਰਣਾ ਦੇ ਮਹੱਤਵ ਬਾਰੇ ਚਰਚਾ ਕਰੋ।

ਜਾਂ

5. ਸਿਖਲਾਈ ਦੇ ਟ੍ਰਾਂਸਫਰ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ ਬਾਰੇ ਚਰਚਾ ਕਰੋ। ਸਿਖਲਾਈ ਦੇ ਟ੍ਰਾਂਸਫਰ ਨੂੰ ਪ੍ਰਭਾਵਿਤ ਕਰਨ ਵਾਲੇ ਕਾਰਕਾਂ ਦਾ ਉਪਯੁਕਤ ਉਦਾਹਰਣਾਂ ਸਹਿਤ ਵਰਣਨ ਕਰੋ।

12

ਯੂਨਿਟ-IV

6. ਵਿਅਕਤਿਤੱਤਵ ਦਾ ਅਰਥ ਅਤੇ ਪਰਿਭਾਸ਼ਾ ਦੱਸੋ। ਵਿਅਕਤਿਤੱਤਵ ਦੇ ਵਿਕਾਸ ਨੂੰ ਪ੍ਰਭਾਵਿਤ ਕਰਨ ਵਾਲੇ ਕਾਰਕਾਂ ਦੀ ਚਰਚਾ ਕਰੋ।

ਜਾਂ

7. “ਗੇਮ ਅਤੇ ਖੇਡਾਂ ਸਮਾਜੀਕਰਣ ਲਈ ਮੰਚ ਪ੍ਰਦਾਨ ਕਰਦਿਆਂ ਹਨ।” ਵਿਸਥਾਰ ਵਿੱਚ ਚਰਚਾ ਕਰੋ।

12

ਯੂਨਿਟ-V

8. ਖੇਡਾਂ ਦੇ ਪ੍ਰਚਾਰ ਵਿੱਚ ਮੀਡੀਆ ਦੀ ਭੂਮਿਕਾ ਬਾਰੇ ਚਰਚਾ ਕਰੋ।

ਜਾਂ

9. ਸਾਫਟਬਾਲ ਗੇਮ ਦੇ ਇਤਿਹਾਸ ਅਤੇ ਬੁਨਿਆਦੀ ਸਿਧਾਂਤਾਂ ਤੇ ਚਰਚਾ ਕਰੋ।

12