

Date
22/Nov/24 (Evening)

Roll No.

(i) Printed Pages : 4

(ii) Questions : 9 Sub. Code :

1	7	2	3	8
---	---	---	---	---

Exam. Code :

0	0	0	3
---	---	---	---

**B.A./B.Sc. (General) 3rd Semester
(2124)**

PHYSICAL EDUCATION (In all Mediums)

Time Allowed : Three Hours] [Maximum Marks : 60

Note :— (1) Unit I is compulsory.

**(2) Attempt any FOUR questions from Unit-II to Unit-V,
selecting not more than ONE question from each Unit.**

(3) All questions carry equal marks.

UNIT—I

1. (i) Define Heredity.
(ii) Write the types of transfer of training.
(iii) Define Learning.
(iv) Write down two major tournaments of the Softball Game.
(v) What is Learning Curve ?
(vi) Write the names of any two laws of learning. $2 \times 6 = 12$

UNIT—II

2. Discuss the Psychological characteristics and problems of an adolescent.

OR

3. What is Learning Curve ? Write its characteristics and implications in Physical Education and Sports. 12

UNIT—III

4. Discuss types of transfer of training. Describe factors affecting transfer of training with suitable examples.

OR

5. What is meant by Motivation ? Explain the types of Motivation.

12

UNIT-IV

6. Define Personality. Discuss the characteristics and traits of Personality.

OR

7. Games and Sports help in Socialization. Explain.

12

UNIT-V

8. Discuss the role of media in promotion of Sports.

OR

9. Discuss History and basic fundamentals of the Softball Game.

12

(हिन्दी माध्यम)

नोट :- (1) यूनिट-I अनिवार्य है।

(2) यूनिट-II से यूनिट-V तक कोई भी चार प्रश्न हल करें, प्रत्येक यूनिट में से एक से अधिक प्रश्न न चुनें।

(3) सभी प्रश्नों के अंक समान हैं।

यूनिट-I

1. (i) आनुवंशिकता को परिभाषित करें।

(ii) प्रशिक्षण के हस्तांतरण के प्रकार लिखें।

(iii) अधिगम को परिभाषित करें।

(iv) सॉफ्टबॉल गेम के दो प्रमुख टूर्नामेंट लिखें।

(v) अधिगम वक्र क्या है ?

(vi) अधिगम के किन्हीं दो नियमों के नाम लिखें।

$2 \times 6 = 12$

यूनिट-II

2. एक किशोर की मनोवैज्ञानिक विशेषताओं और समस्याओं पर चर्चा करें।

अथवा

3. अधिगम वक्र क्या है ? शारीरिक शिक्षा और खेल में इसकी विशेषताओं और निहितार्थों को लिखें।

12

यूनिट-III

4. प्रशिक्षण के हस्तांतरण के प्रकारों पर चर्चा करें। उपयुक्त उदाहरणों के साथ प्रशिक्षण के हस्तांतरण को प्रभावित करने वाले कारकों का वर्णन करें।

अथवा

5. प्रेरणा का क्या अर्थ है ? प्रेरणा के प्रकारों की व्याख्या करें। 12

यूनिट-IV

6. व्यक्तित्व को परिभाषित करें। व्यक्तित्व की विशेषताओं और लक्षणों पर चर्चा करें।

अथवा

7. खेल और क्रीड़ा समाजीकरण में मदद करते हैं। समझाएं। 12

यूनिट-V

8. खेलों को बढ़ावा देने में मीडिया की भूमिका पर चर्चा करें।

अथवा

9. सॉफ्टबॉल गेम के इतिहास और बुनियादी सिद्धांतों पर चर्चा करें।

12

(ਪੰਜਾਬੀ ਅਨੁਵਾਦ)

ਨੋਟ :- (1) ਯੂਨਿਟ I ਲਾਜ਼ਮੀ ਹੈ।

(2) ਯੂਨਿਟ-II ਤੋਂ ਯੂਨਿਟ-V ਤੱਕ ਕੋਈ ਚਾਰ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੱਲ ਕਰੋ, ਹਰੇਕ ਯੂਨਿਟ ਤੋਂ ਇੱਕ ਤੋਂ ਵੱਧ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨਾ ਚੁਣੋ।

(3) ਸਾਰੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨਾਂ ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਅੰਕ ਹਨ।

ਯੂਨਿਟ-I

- ਅਨੁਰੰਸ਼ਿਕਤਾ (Heredity) ਨੂੰ ਪਰਿਭਾਸ਼ਿਤ ਕਰੋ।
- ਸਿਖਲਾਈ ਦੇ ਤਬਾਦਲੇ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ ਲਿਖੋ।
- ਸਿੱਖਣ ਨੂੰ ਪਰਿਭਾਸ਼ਿਤ ਕਰੋ।
- ਸੋਫਟਬਾਲ ਗੇਮ ਦੇ ਦੋ ਪ੍ਰਮੁੱਖ ਟੂਰਨਾਮੈਂਟਾਂ ਨੂੰ ਲਿਖੋ।
- ਲਰਨਿੰਗ ਕਰਵ ਕੀ ਹੈ ?
- ਸਿੱਖਣ ਦੇ ਕਿਸੇ ਦੋ ਨਿਯਮਾਂ ਦੇ ਨਾਂ ਲਿਖੋ।

$2 \times 6 = 12$

ਯੂਨਿਟ-II

2. ਕਿਸੇਰ ਦੀਆਂ ਮਨੋਵਿਗਿਆਨਕ ਵਿਸ਼ੇਸ਼ਤਾਵਾਂ ਅਤੇ ਸਮੱਸਿਆਵਾਂ ਬਾਰੇ ਚਰਚਾ ਕਰੋ।

ਜਾਂ

3. ਲਰਨਿੰਗ ਕਰਵ ਕੀ ਹੈ ? ਸਰੀਰਕ ਸਿੱਖਿਆ ਅਤੇ ਖੇਡਾਂ ਵਿੱਚ ਇਸ ਦੀਆਂ ਵਿਸ਼ੇਸ਼ਤਾਵਾਂ ਅਤੇ ਪ੍ਰਭਾਵ ਲਿਖੋ।

12

ਯੂਨਿਟ-III

4. ਸਿਖਲਾਈ ਦੇ ਤਬਾਦਲੇ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ 'ਤੇ ਚਰਚਾ ਕਰੋ। ਢੁਕਵੀਆਂ ਉਦਾਹਰਣਾਂ ਦੇ ਨਾਲ ਸਿਖਲਾਈ ਦੇ ਤਬਾਦਲੇ ਨੂੰ ਪ੍ਰਭਾਵਿਤ ਕਰਨ ਵਾਲੇ ਕਾਰਕਾਂ ਦਾ ਵਰਨਣ ਕਰੋ।

ਜਾਂ

5. ਪ੍ਰੇਰਣਾ ਤੋਂ ਕੀ ਭਾਵ ਹੈ ? ਪ੍ਰੇਰਣਾ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ ਦੀ ਵਿਆਖਿਆ ਕਰੋ।

12

ਯੂਨਿਟ-IV

6. ਸ਼ਖਸੀਅਤ ਨੂੰ ਪਰਿਭਾਸ਼ਿਤ ਕਰੋ। ਸ਼ਖਸੀਅਤ ਦੀਆਂ ਵਿਸ਼ੇਸ਼ਤਾਵਾਂ ਅਤੇ ਲਸ਼ਣਾਂ ਦੀ ਚਰਚਾ ਕਰੋ।

ਜਾਂ

7. ਗੋਮਸ ਅਤੇ ਸਪੋਰਟਸ ਸਮਾਜੀਕਰਨ ਵਿੱਚ ਮਦਦ ਕਰਦੀਆਂ ਹਨ। ਸਮਝਾਓ।

12

ਯੂਨਿਟ-V

8. ਖੇਡਾਂ ਦੇ ਪ੍ਰਚਾਰ ਵਿੱਚ ਮੀਡੀਆ ਦੀ ਭੂਮਿਕਾ ਬਾਰੇ ਚਰਚਾ ਕਰੋ।

ਜਾਂ

9. ਸੌਫਟਬਾਲ ਗੋਮ ਦੇ ਇਤਿਹਾਸ ਅਤੇ ਬੁਨਿਆਦੀ ਸਿਧਾਂਤਾਂ 'ਤੇ ਚਰਚਾ ਕਰੋ।

12